Play generation



MAFIA® II

Playboy • Poster • Trofei

CONTROLLI

Levetta sinistra: Muoviti/Sterza.
Levetta destra: Muovi la telecamera.
R3: Centra/Cambia visuale.
✖ (a piedi): Riparati/Schiva.
✖ (auto): Limitatore di velocità.
● (a piedi): Colpo leggero.
● (auto): Freno a mano /Rompi finestrino.
▲ (a piedi): Colpo potente.
▲ (auto): Entra/Esci veicolo.
■ (a piedi): Azione/Provoca.
■ (auto): Clacson.
L1 (a piedi): Scatta/Arrampicati.
L1 (auto): Guarda indietro.
L2 (a piedi): Mira.
L2 (auto): Freno/Retromarcia.
R1: Ricarica.
R2 (a piedi): Fuoco.
R2 (auto): Accelera.
Tasti direzionali: Seleziona arma/stazione radio.
START: Pausa.
SELECT: Mappa.



Non si vive di soli omicidi, rapine e occultamenti di cadaveri. Vito Scaletta ha 50 copie di Playboy da raccogliere nel corso delle sue missioni, più 159 manifesti Ricercato da rintracciare per tutta Empire Bay. Una guida non può certo rifiutarla...

RIVISTE DI PLAYBOY

CAPITOLO 2

1 - Appartamento di Joe: Finito il dialogo, sul tavolinetto al centro della sala.a
3 - Sfasciacarrozze Bruski: Di fronte all'ufficio di Mike c'è un garage con tre saracinesche. Apri la porta a destra e cerca sulla scaffalatura. (1)

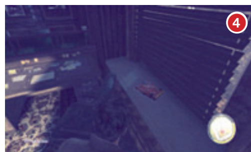
CAPITOLO 3

18 - Ufficio di Derek: Appena fuori dall'ufficio, sulla balaustra. (2)
4 - Palazzo di Maria Agnello: All'ingresso, nell'angolo scuro subito davanti a te, alla sinistra del mobile. (3)
5 - Ufficio amministrazione prezzi: Nell'ufficio dell'Industrial Specialist, di faccia a quello del direttore. È sul primo davanzale. (4)
40 - Ufficio amministrazione prezzi: Al piano terra, sulla scrivania della guardia nella sala principale.
6 - Ufficio amministrazione prezzi: Scendi nei sotterranei dalla porta blu vicino alla "Main Entry". È nella stanza con due porte, dalla parte opposta del corridoio circolare, tra due scaffalature. (5)

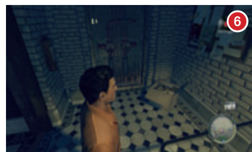

1


2


3













CAPITOLO 4

9 - Centro commerciale: Sali i gradini dopo la libreria. È dentro lo scatolone nell'angolo a destra. 6
2 - Centro commerciale: Subito dopo, supera la porta e scendi a sinistra, verso la vetrata. 7
8 - Centro commerciale: Sul tetto, dopo la fase sul cornicione, segui Joe nell'uscita antincendio. È nel corridoio, vicino a uno scaffale. 8
7 - Condominio di Joe: Alla fine del capitolo, entra nel palazzo e scendi verso lo scantinato. È vicino alle sbarre in legno.

CAPITOLO 5

11 - Appartamento 233: Dopo aver usato l'MG42, esci dall'appartamento e sali le scale invece di scendere. È all'ultimo piano.
10 - Distilleria: Attraversa tutto il salone al piano terra ed entra nell'ufficio di fronte alle scale. È su uno scaffale. 9
12 - Distilleria: Al quinto piano, dopo aver ucciso il "grassone", voltati: è tra le due reti metalliche, vicino alla sedia rotta. 10

CAPITOLO 6

13 - Prigione federale: Appena ti trovi in cortile, costeggia il muro verso ovest. È dietro la prima tribuna, quella con l'uomo accovacciato a terra. 11
14 - Prigione federale: Ancora nel cortile, nascosto dietro alla casupola grigia vicino al campo da basket. 12
15 - Prigione federale: Dopo lo scontro nella lavanderia, cerca sopra un'asciugatrice sulla parete a est. 13

CAPITOLO 7

50 - Condominio di Joe: All'ulti- »





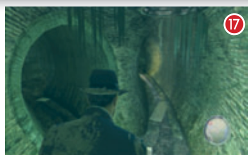














» mo piano del palazzo, in fondo al pianerottolo.

6 - Armeria di Harry: Sul pavimento, accanto alle scale. Vai da Harry quando esci da casa di Joe. 14

17 - Condominio di Vito: Sul pianerottolo del secondo piano, sopra il mobiletto.

46 - Appartamento di Vito: Sul tavolo della cucina. Se non è presente, comparirà alla fine del Capitolo 8.

CAPITOLO 8

19 - Vecchia fonderia: Dopo la prima sparatoria, giunto al cancello in fondo, prosegui a destra. È dentro la baracca subito alla tua sinistra. 15

21 - Vecchia fonderia: Sotto all'impomatato che spara con una mitraglietta da sopra una passerella di metallo. È vicino a un enorme telo grigio.

20 - Vecchia fonderia: Terminato il dialogo con i tuoi compagni, infilati sotto le scale antincendio sulla sinistra. La copia è vicino al fuoco, sotto un tetto di lamiera. 16

CAPITOLO 9

41 - Maltese Falcon: Sul bancone del bar.

23 - Fogne: Subito dopo esserti ricoperto di "sostanze imprecisate", nel breve tunnel di sinistra. 17

22 - Macello: Nella prima stanza, con l'uomo che dorme sulla sedia. È sulla sinistra, tra la vasca di metallo e carbone. 18

24 - Macello: Nella grande sala di macellazione con i maiali appesi, subito prima di raggiungere gli ostaggi. È nell'angolo a nord-est.

CAPITOLO 10

25 - Empire Arms Hotel: Nella lavanderia, sulla scrivania della Daily Room. Per raggiungerla, attraversa la grande sala con le asciugatrici e poi dirigiti a sinistra. 19

27 - Empire Arms Hotel: Ripulita la sala riunioni, segui Joe sulle scale ma scendi al 16° piano. 20

26 - Empire Arms Hotel: Sul tetto, proprio accanto al motore della piattaforma per lavavetri. 21

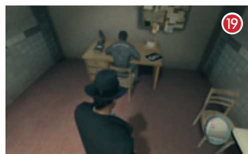
48 - Villa Scaletta: Tornato a casa, nel bagno della camera.

CAPITOLO 11

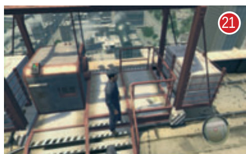
47 - Villa di Leo: Dopo aver parlato con Leo, voltati e torna nell'atrio con le scale. La copia è sull'ultimo davanzale in marmo. 22

29 - Villa di Leo: Nel bagno, su una cesta sotto la finestra. Puoi entrare in bagno dal corridoio con gli armadi, accanto alla camera.

28 - Casa dell'amico di Eric: Nella



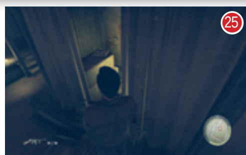


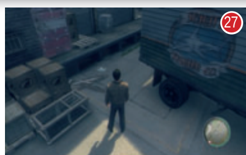
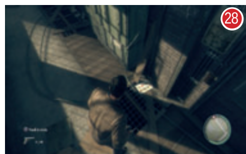












stanza di fronte all'ingresso, tra le gambe del tizio svenuto. 23

49 - Appartamento di Joe: Vicino al letto, sul pavimento.

30 - Pub Hill of Tara: Nel corridoio di fianco al bancone, con le ante da "saloon".

CAPITOLO 12

32 - Magazzino della Sea Gift: Appena arrivato, scendi dalla macchina e dirigiti a sudovest nel cortile: è tra le saracinesche e il camion. 24

31 - Magazzino della Sea Gift: Torna dove hai parcheggiato e infilati nel vicolo a nord, accanto ai gradini in cemento. La copia è nell'angolo, dietro al cassonetto. 25

33 - Magazzino della Sea Gift: Dopo l'arrivo della "polizia", sali le scale e attraversa la passerella. È nel corridoio seguente, di faccia alle finestre. 26

CAPITOLO 13

34 - Ristorante Red Dragon: Al piano superiore del locale, sull'ultimo tavolo della passerella sopra al bar.

36 - Ristorante Red Dragon: Nella sala dei fumatori d'oppio, dentro la prima tenda a sinistra, la più illuminata. 27

35 - Ristorante Red Dragon: Giunto nel laboratorio con i chimici, nei sotterranei, entra nella stanza sulla parete nord. È su una cassa. 28

CAPITOLO 14

44 - Palazzo in costruzione: Dopo esserti liberato, vai fino all'angolo sud est del piano e raggiungi i sacchi di cemento vicino al riflettore. La copia è dietro l'angolo del muretto a destra.

37 - Palazzo di Vinci: Sulle scale con le pareti di mattoni, dopo il piano III. Sulla destra scoppierà un incendio: la copia è sui pancali a sinistra. 29

38 - Palazzo di Vinci: Da lì arrampicati sulla piattaforma e attraversa il salone verso sud: la copia è sotto le finestre con i teli bianchi. 30

CAPITOLO 15

45 - Osservatorio: Dal corridoio esterno entra nella prima sala al chiuso. Invece di salire, scendi le scale spostando la barriera di metallo. 31

39 - Osservatorio: Sul tetto, prima di entrare nella cupola del telescopio, esplora il balcone sul lato sud. La copia è nascosta dietro un angolo dell'edificio centrale. 32

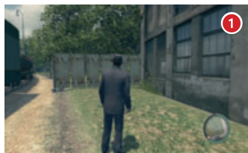
43 - Osservatorio: Appena entrato nella cupola, per terra dietro al telescopio. 33

42 - Osservatorio: Nel planetario, proprio sotto al proiettore centrale.





POSTER DEI RICERCATI







1 - Dipton: Dove la strada incrocia i binari, tra il treno e l'edificio a nord, vicino alla recinzione. 1
2 - Dipton: Alla stazione, sotto alle scale più a ovest, nel tunnel col vagone fermo. 2
3 - Dipton: Sulla strada lungo il fiume, dietro al muro di un garage, vicino a una costruzione in legno.
4 - Dipton: Nell'angolo nord-est dell'area dei binari, sull'ultima colonna del ponte. 3
5 - Dipton: A sud del benzinaio, sul muro dei garage, vicino alla rete.
6 - Dipton: A metà della salita tra Kingston e Dipton, entra nella viuzza a destra. È a sinistra del cumulo di carbone, dietro l'angolo del muro azzurro.
7 - Dipton: Raccolto il manifesto 6, prosegui verso est. È sul muro dietro ai cassoni arrugginiti.
8 - East Side: Dietro al campo da basket, sul pilastro vicino alla siepe.
9 - East Side: Nello slargo a nord della sartoria, accanto a un garage.
10 - East Side: Sulla parete posteriore dell'officina. Scavalca la rete.
11 - East Side: Vicino alla curva sotto il ponte, sul lato della scalinata, accanto all'albero. 4
12 - East Side: Partendo dal benzinaio, attraversa la strada a nord e costeggia il muro di pietra. 5
13 - East Side: Di faccia all'armeria, sul retro della fila di garage rossi.
14 - East Side: Nell'angolo a nord-est del vicolo cieco, vicino al muro di pietra col manifesto.
15 - East Side: Nel parco, su una delle colonne sotto la strada, rivolto verso il muro. 6
16 - East Side: Nel vicolo accanto alla gioielleria. Apri il cancello della rete.
17 - East Side: Nel vicolo con il cartellone pubblicitario, giù per la scalinata lungo il muro.















18 - Greenfield: Su un muro laterale della casa all'incrocio, quella con il tavolo e l'ombrellone.
19 - Greenfield: Sul garage della casa verde con finiture amaranto. 7
20 - Greenfield: Sulla parete della villetta grigia col tetto rosso, a sud del fast food.
21 - Greenfield: Sul retro della villa con piscina accanto alla casa di Joe.
22 - Greenfield: Sul portico di una casa a due piani, con un cespuglio a metà della staccionata.
23 - Greenfield: Sulla parete di una casa blu più isolata, vicino alla curva, dietro l'angolo del garage.
24 - Greenfield: Sulla parete della casa blu all'incrocio, vicino alla siepe che la separa dalla villetta verde e rossa. 8
25 - Greenfield: Nella villa sulla collinetta di fronte al benzinaio, sulla parete del garage.
26 - Highbrook: Sull'angolo della villa vittoriana, di fronte a un tavolinetto. Per entrare nei giardini delle ville, sfonda il cancello con l'auto.
27 - Highbrook: Sotto il portico della casa, sul retro.
28 - Highbrook: Nella villa sul tornante, tra il garage e il recinto. 9
29 - Highbrook: Sulla facciata della casa.
30 - Highbrook: Sulla facciata della casa, dietro ai tavoli e alla siepe. 10
31 - Highbrook: Sull'angolo del muro di pietra, dietro alla casa.
32 - Highbrook: Nel giardino di una villa a tre piani, sul doppio garage in fondo a destra.
33 - Highbrook: Sul retro della casa, sotto alla tettoia.
34 - Highbrook: In fondo al portico della villa marrone, sulla destra.
35 - Hillwood: Sul retro della villetta con i mattoni blu. È nell'angolo, in un piccolo passaggio coperto.
36 - Hillwood: Nel giardinetto con l'erba alta, dietro alla rete, tra un container e una catasta di legna.
37 - Hillwood: Nel giardino sul retro della villa moderna. Scendi le scale e poi lungo il pendio erboso: è sul muretto grigio a sinistra. 11
38 - Hillwood: Dalla scultura al centro del piazzale, con l'osservatorio alle spalle, digiti a sinistra e costeggia la balaustra dal basso. 12
39 - Hillwood: Sul terrazzo della villa con l'enorme giardino. Scendi giù per il pendio e risali le scale bianche: è a lato della seconda rampa. 13
40 - Hillwood: Sull'angolo del muro di pietra, vicino all'albero e al grande masso.
41 - Hillwood: Sul terrazzo della casa d'angolo. Entra dal grande cancello, prendi il vialetto prima del garage e scendi le scale. 14
42 - Hunters Point: In uno stretto vicolo perpendicolare alla principale, dietro una rientranza del muro.
43 - Hunters Point: Nel cortiletto recintato, sulla parete laterale del casotto in mattoni.
44 - Hunters Point: Vicino alla sopraelevata, sotto a una discesa. È affisso su un casotto adiacente al muro di contenimento.
45 - Hunters Point: Sul retro della villetta a due piani vicino all'arco di pietra. Salta lo steccato.

»











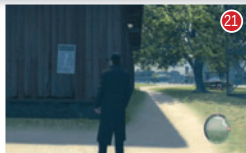


» **46 - Hunters Point:** In cima a una piccola scala esterna, sull'angolo di un palazzo con mattoni a vista, accanto alla porta rossa.
47 - Hunters Point: Vicino al ponte, nella baracca sotto la rampa di assi di legno.
48 - Hunters Point: All'ultimo piano del condominio, nel corridoio esterno. Sali dalle scale in legno.
49 - Hunters Point: Sull'edificio cadente vicino alla ferrovia, all'ultimo piano. Sali dalle scale esterne. 15
50 - Chinatown: Nella via pedonale con i sottopassaggi e le lamiere.
51 - Chinatown: Nell'angolo dello slargo, vicino alla cabina telefonica e alla tenda rossa.
52 - Chinatown: Sul muro del giardinetto, semicoperto dalla siepe. 16
53 - Chinatown: Sul muro di mattoni grigi, vicino ai blocchi di cemento e a uno stretto vicolo.
54 - Chinatown: Nel piccolo parcheggio, sul retro dell'edicola.
55 - Chinatown: In un vicolo perpendicolare alla strada principale. Lo vedrai uscito dal Red Dragon, nel capitolo 13.
56 - Chinatown: Sulla destra dei garage grigi, nel vicolo dietro ai bidoni.
57 - Kingston: Alla destra del garage di Charlie, sulla recinzione in fondo al parcheggio. 17
58 - Kingston: Vicino al parcheggio, in fondo al vicolo tra la recinzione in legno e il palazzo rosso.
59 - Kingston: Nel parcheggio recintato, a sinistra del cartellone pubblicitario.
60 - Kingston: A est dell'armeria, nel vicolo chiuso da una rete.
61 - Kingston: Nel vicolo di faccia al pub Hill of Tiara. È sulla destra, dietro a un cassone dei rifiuti. 18
62 - Kingston: Individua delle tettoie di legno a ridosso del muro di pietra. Il manifesto è tra l'edificio di fronte e il mare, dietro a una rete e a un cassone.
63 - Little Italy: È sul tetto dell'officina vicino a casa di Joe, di fianco all'autostrada. Per raggiungerlo devi prendere l'autostrada contromano, sfondare il guardrail appena dopo l'Hotel e saltare sul tetto, colpendo il camino per fermarti. 19
64 - Little Italy: Nello spiazzo recintato e zeppo di cassonetti, su una porta rossa.
65 - Little Italy: Sull'edificio a nord del garage di Joe, vicino a un cassonetto.
66 - Little Italy: Nel piccolo vicolo di fianco a un edificio fatiscente, su una saracinesca.
67 - Little Italy: Nel vicolo di fronte al barbiere, in una rientranza dell'angolo a destra. 20
68 - Little Italy: Nello stretto vicolo con l'accesso bloccato dal cassonetto.
69 - Little Italy: A est del benzinaio, sul retro dell'ultimo garage a angolo, vicino al muro.
70 - Little Italy: Sul retro della prima costruzione in legno di faccia all'autonoleggio ("car rental"). 21
71 - Little Italy: Nel parcheggio dell'autonoleggio, sull'angolo adiacente all'edificio bianco e rosso. 22
72 - Little Italy: Sul muro semidi-











pinto in bianco, ad angolo, vicino al negozio chiuso con le assi.

73 - Little Italy: Nel vicolo di faccia al garage rosso, in fondo a destra prima di scendere la scalinata.

74 - Little Italy: Sul retro di un altro edificio bianco-arancio, di fianco al manifesto 69.

75 - Kingston: Sul retro di un garage rosso. Sullo sfondo, dal vicolo, vedrai dei silo. 23

76 - Kingston: Sul retro di un edificio grigio e amaranto, in un vicolo chiuso da un grande cancello. 24

77 - Kingston: Nella stessa via del manifesto 6. Prima del cumulo di carbone gira a destra e raggiungi l'angolo in fondo.

78 - West Side: In un vicolo recintato su entrambi i lati, dietro al parcheggio.

79 - West Side: Nel cortile di fianco all'edicola e al bowling. 25

80 - West Side: Sull'angolo di un edificio azzurro, vicino all'edicola e al parapetto.

81 - West Side: Nel vicolo di faccia all'hotel, dietro al cassone verde.

82 - West Side: Nel piazzale sul retro dei palazzi, vicino a una panchina. 26

83 - Midtown: Sulla colonna dell'ingresso di un grattacielo.

84 - Midtown: Nel cimitero della chiesa, su una colonna della recinzione.

85 - Midtown: Su una delle colonne coperte da bandiere americane.

86 - Midtown: Davanti al Titania, affisso sulla scultura a "U".

87 - Midtown: Nascosto dalle fronde dell'albero di fronte all'Empire Arms, sull'angolo della palizzata. 27

88 - Midtown: A metà della scalinata, nel vicolo con le mattonelle rosse. 28

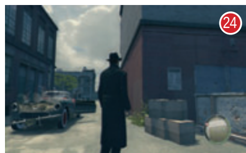
89 - Midtown: Vicino alla birreria, nel vicolo con i gradini.

90 - Midtown: È sul tetto di un basso edificio grigio. Sali le scale sul retro di quello adiacente e usa le assi di legno. 29

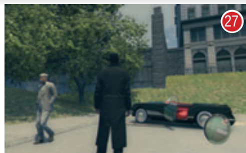
91 - Midtown: Nel vicolo accanto alla pubblicità della Swift, vicino al garage e al cassonetto.

92 - South Millville: Sulla pila di assi, in cima alla collinetta erbosa sotto l'autostrada.

93 - South Millville: Al secondo piano dell'edificio. Sali le scale arrugginite dall'altra parte della via. »

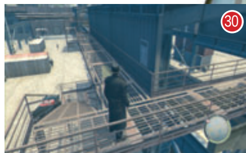








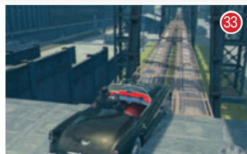
» **94 - South Millville:** Sotto la pila di enormi assi, vicino al garage.
95 - South Millville: Sulla tettoia dell'edificio. Sali dalle scali metalliche.
96 - South Millville: Passa sotto le colonne grigie e infilati nel vicolo con la rampa in fondo: è dietro un angolo a sinistra.
97 - South Millville: In cima a un padiglione che congiunge due moli. Sali dalle scale metalliche. 30
98 - South Millville: Sul muro, vicino alle assi, dietro ai due enormi cumuli di casse colorate.
99 - South Millville: Sulla baracca vicino al mare, accanto alla pila di legname. 31
100 - South Millville: Sul retro dei container in fondo alla banchina. 32
101 - North Millville: Dietro al casotto di fianco al cancello dell'acciaieria.
102 - North Millville: Sulla colonna di una piattaforma di metallo, in alto. Per raggiungerla sali sull'enorme rampa e percorri la lunghissima passerella. 33
103 - North Millville: Su un edificio vicino all'enorme ciminiera, di fianco alla porta metallica con i binari.



104 - North Millville: Sulla colonna di un edificio in mattoni, sotto i due silo squadrati.
105 - North Millville: Nascosto da una parete di lamiera, dietro le pile di tubi e i binari.
106 - North Millville: Al centro del vicolo coperto d'erba.
107 - North Millville: Accanto alla fabbrica, su un terrazzino vicino ai tubi e ai vagoni rossi. 34
108 - North Millville: In fondo al sentiero sterrato, sulla baracca sotto l'albero.
109 - North Millville: Su un muro di cemento, vicino al silo caduto a terra.
110 - Oyster Bay: Sulla palizzata del vicolo sul retro, vicino allo sbuffo di vapore.
111 - Oyster Bay: Sul retro dell'officina, sulla parete del palazzo rosso.
112 - Oyster Bay: Sulla porta del grattacielo rosso semiabbandonato.
113 - Oyster Bay: Sul retro dell'edificio con la scritta "Oyster Bay Food & Drink", in cima alle scale. 35
114 - Oyster Bay: Nel cortiletto con le lamiere accanto a Vincent's, dietro all'auto arrugginita.
115 - Oyster Bay: Sul basso muro di pietra, dietro alla siepe del marciapiede.
116 - Oyster Bay: Nel cortile recintato e con le saracinesche.
117 - Oyster Bay: Di fronte alla villa, sull'angolo della saracinesca nera. 36
118 - Oyster Bay: Sul muro di pietra tra le file di garage.
119 - Porto: Sull'ultima barac-

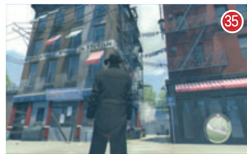






ca del molo con le due navi.
120 - Porto: Nel magazzino, al livello superiore, vicino alle casse. L'ingresso è alla fine del molo.
121 - Porto: Vicino ai barili blu ad angolo, in cima alla scala.
122 - Porto: Vicino alle cisterne, sulla facciata est del magazzino P8. 37
123 - Porto: Nell'angolo del molo di legno, su un container dietro la rete.
124 - Porto: Nell'angolo della banchina, dietro ai pali di legno e alle casse.
125 - Porto: Di fianco alla porta del faro.
126 - Porto: Sui pontili di legno, affisso alla parete posteriore dell'edificio marrone. 38
127 - Riverside: Vicino al ponte di pietra, tra il capanno e le lamiere. 39
128 - Riverside: Passa sotto un arco, diretto verso la riva, e costeggia il muro di pietra a destra. È sull'enorme colonna del ponte.
129 - Riverside: Dietro a uno dei piccoli garage grigi, vicino alla ferrovia e alla baracca.
130 - Riverside: In un vicolo cieco, nell'angolo a destra, sotto i tubi che perdono vapore.
131 - Riverside: Dietro a un cassone di Bruski, vicino alla recinzione.
132 - Riverside: Dalla curva con il palo giallo-blu e il blocco stradale, supera la ferrovia e cerca dietro al container, vicino al cumulo di legname.
133 - Riverside: Sulla recinzione metallica, vicino a un palo del telefono e a un blocco stradale. 40 »



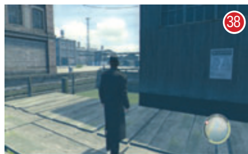



36



37

» **134 - Sand Island:** Sul retro dell'edificio più basso, con i garage, vicino alla palizzata.
135 - Sand Island: Sul retro dell'ultimo palazzo prima del mare, tra due annessi in legno e una costruzione più bassa.
136 - Sand Island: Apri la porta nella rete tra il palazzo verde-giallastro e quello in mattoni. È sull'edificio che ti trovi di fronte. 41
137 - West Side: Nel vicolo di fianco ai tavoli, dietro ai cassonetti e alla rete.
138 - Sand Island: Ai piedi di un edificio grigio, dietro le sbarre di un minuscolo andito seminterrato. 42
139 - Sand Island: In un vicolo che dà sull'incrocio. È all'interno di un recinto col filo spinato.
140 - Sand Island: Sul retro di un edificio rosso, nel cortile sterrato chiuso da un cancello. 43
141 - Hunters Point: In fondo a una via laterale, nello stretto passaggio tra un alto muro e un edificio rosso.
142 - Southport: Nel vicolo tra i due edifici sotto la ferrovia.
143 - Southport: Vicino all'arco tra due bassi edifici rossi. 44
144 - Southport: Nello stesso vicolo del 143, sulla recinzione in legno.
145 - Southport: Nel vicolo di fianco alla cabina telefonica, dietro alla saracinesca vicina al vapore.
146 - Southport: Nello spiazzo dietro al cartellone della Swift, accanto al carbone.
147 - Southport: Sul lato di un pilastro della ferrovia, davanti ai garage. 45


38


39


40


41


42









148 - Uptown: Scavalca il guardrail a valle del tornante e prosegui fino in fondo, tra la rete metallica e la parete rocciosa.
149 - Uptown: In un cortile recintato, con all'interno un cumulo di carbone e un bidone infuocato.
150 - Uptown: Col Motel alle spalle, apri il cancello dietro al cumulo di carbone e cerca a sinistra dietro alle lamiere.
151 - Uptown: In fondo al vicolo a "L" tra la birreria e il pendio erboso. 46
152 - Uptown: Dalla curva con la colonna pubblicitaria scendi lungo il pendio erboso. È nell'angolo tra le lamiere e il palazzo grigio.
153 - Uptown: Vicino all'officina, ai piedi di una lunga scalinata grigia.
154 - Uptown: Nell'angolo di un enorme edificio, bianco e rossastro, con le finestre allungate. 47
155 - Uptown: Nel vicolo adiacente all'arco di pietra, sulla parete di una libreria sbarrata con assi.
156 - Midtown: Sul terrazzamento dell'edificio grigio con le scale e la scultura.
157 - Hunters Point: Nel vicolo che costeggia un edificio scuro, di fronte a una schiera di case più basse. È nella rientranza del muro.
158 - Hunters Point: In una stretta fessura tra due blocchi di case grigie, appena di fianco alla sopraelevata. 48
159 - Chinatown: Nel cortile recintato tra gli edifici e la discesa, sotto alla tettoia con i barili.






MAP No 122
129
132
1
4
131
5
127
133
130
60
2
59
58
128
3
61
76
6
75
7
77
28
23
57
62
26
37
34
31
27
40
36
30
32
33
19
18
29
22
21
148
149
25
20
24
155
150
152
151
153
45
154
64
49
47
46
14
9
158
42
78
43
79
15
48
44
157
82
17
10
141
16
8
81
139
80
137
83
138
85
140
136
87
86
91
156
88
134
142
142
146
143
144
145
123
120
124
119
MUD FLATS UNCOVERED AT LOW WATER
MAP
SHEWING THE
CITY OF EMPIRE BAY


41
39
38
69
70
74
108
66
67
71
104
109
73
72
103
106
51
107
56
55
11
50
159
12
52
54
102
53
101
92
114
90
95
98
115
94
117
118
93
113
97
89
116
96
100
110
112
99
111
FEET 1000
500
Reference
121
122
126
125

I TROFEI

TROFEI DI BRONZO

Noi siamo la Resistenza!: Completa il capitolo 1.
- **Casa dolce casa:** Completa il capitolo 2.
- **Di nuovo in affari:** Fai il tuo primo lavoro per Mike Bruski.
- **Grande fratello:** Proteggi Francesca.
- **Un vero gentiluomo:** Aiuta la donna a riparare la macchina nel capitolo "Casa dolce casa".
- **Il prezzo del petrolio:** Completa il capitolo 3.
- **Il professionista:** Ottieni i buoni di razionamento senza far scattare l'allarme.
- **Postino:** Vendi tutti i buoni di razionamento prima che scada il tempo.
- **Turno di notte:** Completa il capitolo 4.
- **Buon carattere:** Completa il capitolo 5.
- **Tempo speso bene:** Completa il capitolo 6.
- **L'estremo saluto:** Completa il capitolo 7.
- **I selvaggi:** Completa il capitolo 8.
- **Uomo d'onore:** Completa il capitolo 9.
- **Saldare il conto:** Completa il capitolo 10.
- **Un nostro amico:** Completa il capitolo 11.
- **Sveglia!:** Tira fuori Leo da una brutta situazione senza farti beccare.
- **A caccia del drago:** Completa il capitolo 12.
- **Presto, presto!:** Completa il capitolo 13.
- **Pilota automatico:** Tieni l'auto in aria per almeno 20 metri, poi atterra.
- **Pedale per il metallo:** Supera i 200 km/h (125 mph) guidando.
- **Un proprietario attento:** Viaggia per un totale di 80 Km (50 miglia) con un'auto.
- **Un vero attaccabrighe:** Vendi 5 veicoli a Mike Bruski allo sfasciacarrozze.
- **Esportatore:** Vendi 5 automobili a Derek al porto.
- **Velocità di crociera:** Guida un veicolo a 50 Km/h (30 mph) o più per almeno 5 minuti.
- **Parrucchiere:** Uccidi 5 nemici in rapida successione con un colpo alla testa.
- **Ostinato:** Uccidi un totale di 30 nemici senza usare un'arma da fuoco.
- **Borioso:** Rapina 5 negozi in meno di 5 minuti.
- **Vigilante:** Uccidi 50 nemici.
- **Elegantone:** Acquista il tuo primo abito elegante.
- **Motore truccato:** Potenzia una delle tue auto di un livello.
- **Maneggevolezza da sogno:** Potenzia una delle tue auto al livello massimo.
- **Duro da uccidere:** La polizia ti vuole morto. Rimani vivo per 10 minuti!
- **Oggetto da collezione:** Hai trovato almeno un oggetto collezionabile nel gioco.
- **Patito di motori:** Guida almeno 30 veicoli diversi.

TROFEI D'ARGENTO

- **Operai al lavoro:** Completa il capitolo 14.
- **Finiscilo:** Finisci ciò che hai iniziato.
- **Conquistatore:** Trova tutte le copie di Playboy.
- **Collezionista di figurine:** Trova tutti i poster "Ricercato".
- **Chi paga il barbiere:** Migliora il taglio di capelli degli scaricatori di porto.
- **Una lezione di buone maniere:** Hai fatto vedere come ci si comporta con una signora.
- **Ehi Joe:** Ripulisci dopo il passaggio di Joe.
- **Alla fine dell'arcobaleno:** Regola i conti con gli irlandesi una volta per tutte.
- **La mafia non dimentica:** Vai a trovare un vecchio amico.
- **In cerca di giustizia:** Impara cosa significa essere uno Scaletta.

TROFEI D'ORO

- **Uomo vissuto:** Termina la storia a difficoltà media o superiore.
- **Osso duro:** Termina la storia a livello difficile.

TROFEO DI PLATINO

- **Trofeo di platino:** Sblocca tutti gli altri trofei.